

## AGE OF EMPIRES

(sværere)

I denne øvelse skal du spille Age of Empires, som bygger på de samme principper som 'Sim Safari', men har et helt andet tema og er et mere kompliceret.

### Scenarie

Du står i stenalderen med en lille gruppe mænd. Du skal opbygge, vedligeholde, udvikle og forsvare et samfund som kan klare sig i konkurrencen med andre samfund i et forsøg på at opnå herredømme over hele spilverdenen.

Udviklingen sker over de 4 tidsaldr: stenalder, værktøjsalder, bronzealder og jernalder. I hver tidsalder kan du udvikle mere avanceret teknologi end i den foregående, og en hurtig udvikling er derfor en fordel i konkurrencen med de andre samfund.

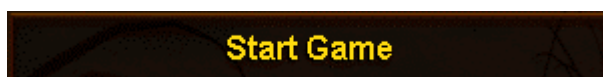
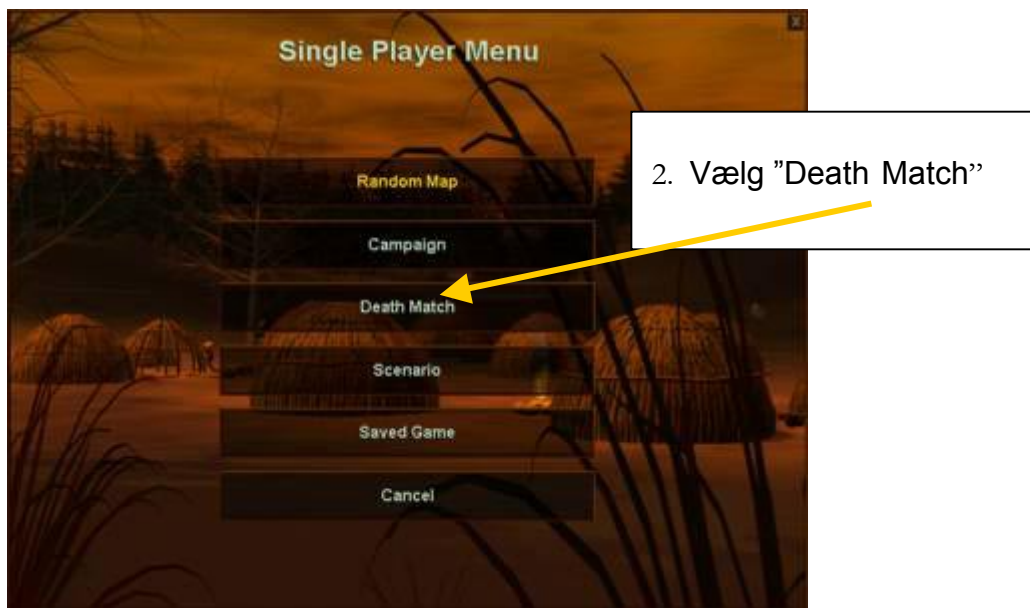
Forskellige aktiviteter i samfundet forbruger de fire resurser i spillet: træ, mad, guld og sten. Det er derfor nødvendigt at holde øje med resurseforbruget, og skaffe de nødvendige resurser hjem.

Det er typisk for denne type spil, at man kan spille alene – mod computeren, eller mod andre spillere ved andre computere. Ligeledes kan man typisk vælge at få stillet en fast opgave, eller man kan vælge at spille 'alle mod alle' mod en eller flere fjender. I de følgende opgaver vælger vi at spille alene mod computeren i et 'alle mod alle' spil.

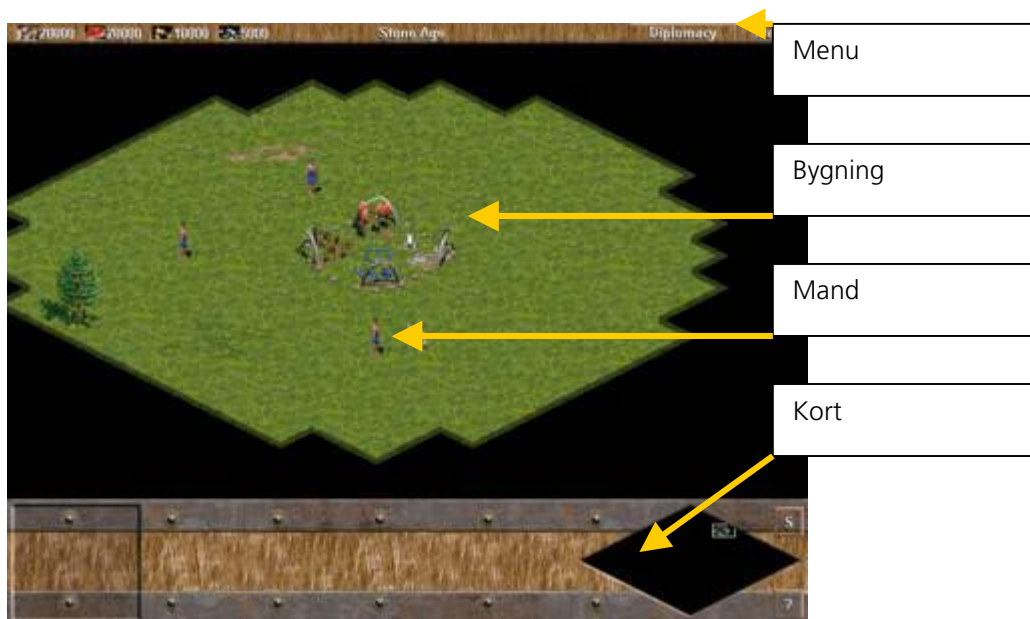
Når spillet starter, møder man en række menuer:



**1. VÆLG "SINGLE"**



Spillet er nu i gang, og skærmbilledet ser nogenlunde sådan ud:



Du starter med tre mænd og en bygning.

I det store vindue øverst, ses et udsnit af spilverdenen. På det lille diamantformede kort nederst til højre ses hele spilverdenen. Man 'bevæger sig rundt' ved at klikke et sted på det lille kort for at bevæge sig til det pågældende sted, eller man kan flytte musen helt hen til kanten af skærbilledet, hvorved man bevæger sig i den pågældende retning.

Kortet er i begyndelsen sort over det meste af området, for kortets detaljer kommer først til syne, når dine folk har bevæget sig ind på nyt område.

Ved at klikke i øverste højre hjørne finder du en menu hvor du blandt andet kan afslutte, gemme og genstarte spillet.

### **Gå**

Klik med venstre musetast på en af mændene, bevæg så cursoren (den har form som en pilespids) et stykke væk og klik nu på højre musetast. Manden vil gå hen til det valgte sted.

Send en af dine mænd ud i det sorte område ved først at venstre-klikke på manden, og derefter højreklikke et sted på det lille kort nederst til højre.

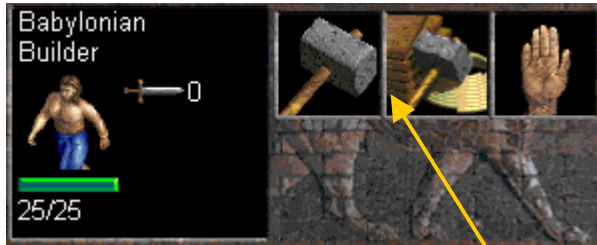
### **Arbejde / kamp**

Klik med venstre musetast på en af mændene, bevæg så cursoren hen over et træ – bemærk hvordan cursoren ændrer udseende til en pegende hånd – højreklik for at få manden til at fælde træet, og bære tømmeret hjem.

Klik med venstre musetast på en af mændene, bevæg så cursoren hen over forskellige objekter i spilverdenen – dyr, stendynger, fjendtlige bygninger eller mænd – når cursoren ændrer udseende, så højreklik på musen for at få manden til at udføre en handling på det pågældende objekt.

### Byggeri

Venstreklik på en af mændene – tre nye knapper dukker op i panelet forned:



Venstreklik på den store hammer, for at få vist de bygninger du kan bygge på nuværende tidspunkt. Der kommer nu fem nye knapper op på panelet:



Venstreklik på en af de fem knapper. Bevæg musen så cursoren flytter op i det store vindue – bemærk hvordan den valgte bygning 'hænger fast på' cursoren. Venstreklik et sted i landskabet for at placere bygningen der. Byg en af hver af de fem bygninger.

Nu er du i gang. Du kommer videre ved at prøve dig frem. Du får sandsynligvis brug for at starte forfra nogle gange, hvis udviklingen i spillet ikke lykkes for dig.

### Hvis du vil videre med spillet, kan efterfølgende tips anbefales:

Den første bygning hedder "centrum" (Town Center). Den har 3 funktioner. Den kan:

1. Producere nye mænd
2. Starte udviklingen mod næste tidsalder.
3. Bruges som lager for resurserne træ, sten, guld og mad.

For at lave en ny mand, gør sådan:

1. Klik på bygningen "centrum".
2. Klik på den øverste af de to knapper der kommer frem på panelet for neden (den med en ikon af en mand).

## Tastevejledning – Age og Empires

---

Når du har bygget mindst to bygninger fra den tidsalder du befinder dig i (hytter/huse tæller ikke med), så kan du starte udviklingen til næste tidsalder:

1. Klik på bygningen "centrum".
2. Klik på den nederste af de to knapper der kommer frem på panelet for neden.

De fleste af de bygninger du bygger i øvelse 3 kan udvikle og fremstille nye typer soldater og fartøjer og/eller teknologi - klik på en bygning, og bemærk så de knapper der dukker frem på panelet for neden.

På [www.SFO-IT.dk](http://www.SFO-IT.dk) findes en tastevejledning, der kan være en støtte til at komme længere med spillet.