

Spil: Tastevejledning/gennemgang

RuneScape

Indledning	2
RuneScape.com.....	3
Oprettelse af figur.....	4
Tutorial	6
Selve spillet.....	20
Første quest.....	22

Indledning

RuneScape er et stort rollespil, som mange spillere deltager i samtidig. Spillet finder sted i en stor magisk verden fuld af både mennesker og monstre, en verden som den, man finder i f.eks. Ringenes Herre. I denne verden kan spillere både på egen hånd og sammen med andre bevæge sig ud på eventyr. Spilleren kan altså i høj grad selv bestemme hvad der skal ske og har stor indflydelse på sin figur. Denne vejledning giver dig en introduktion til spillet, herunder online rollespil generelt. God fornøjelse.

Dette spil er et såkaldt MMORPG eller "Massively Multiplayer Online Role Playing Game". Dette betyder først og fremmest, at spillet er et rollespil (Role Playing Game) og dermed er i familie med f.eks. Dungeons and Dragons. Som ordet antyder handler denne type spil først og fremmest om at spille en rolle. Spilleren har kontrol over en figur (på engelsk bruger man ordet "character" der normalt anvendes om roller eller figurer i skuespil), som han fører igennem spillet, enten på egen hånd eller sammen med andre. Denne kontrol er meget vidtrækkende. For det første bestemmer spilleren sin figurs profession – han kunne f.eks. vælge at være kriger, troldmand eller helbreder. Men han kan også vælge, hvordan figuren er som person – god eller ond, loyldig eller egenrådig. Rollespil giver altså spilleren en meget stor indflydelse på det spil, han spiller. I forhold til de fleste andre rollespil er RuneScape meget simpelt og er derfor en glimrende introduktion til genren.

Betegnelsen "Massively Multiplayer Online" dækker over, at der ikke bare er flere spillere (Multiplayer), men utroligt mange spillere samtidig. Ofte deltager tusinde spillere i et spil samtidig. Der er altså reelt en hel verden af spillere, man træder ind i. Dette giver en helt ny dimension til spillet, på godt og ondt. På den ene side giver det mulighed for at lære mennesker at kende, tage på eventyr med andre spillere og bede mere erfarne spillere om hjælp. Men på den anden side vil man også løbe ind i ondsindede spillere, som bevidst går i vejen for andre eller måske agerer landevejsrøvere.

Der findes mange andre spil af samme type som RuneScape, f.eks. Ultima Online, EverQuest, Asheron's Call, Anarchy Online og Star Wars Galaxies. De fleste af disse spil foregår ligesom RuneScape i magiske historiske verdener, men ikke alle. De fleste andre spil er desuden mere komplicerede og skal først købes og installeres. RuneScape spilles derimod direkte på internettet og kræver kun få minutters download.

RuneScape

MMORPG

Samspil

Andre MMORPGer

Mange af disse spil koster desuden et månedligt abonnement eller kontingent for at spille, men i RuneScape har man både mulighed for en gratis version og en, som koster penge. Forskellen på de to versioner er, at man i betalingsversionen har adgang til nogle flere funktioner, herunder flere opgaver. Der er dog rigeligt med muligheder i den gratis version og det er derfor den, som bliver anvendt i denne vejledning.

RuneScape.com

For at spille spillet skal man ind på hjemmesiden www.RuneScape.com. Selve siden er delt op i tre elementer: Først er der et felt, hvor man først og fremmest kan gå i gang med at spille RuneScape (Play Game). Derudover kan man bl.a. se lister over de bedste spillere (Hiscore Tables) og læse nyheder om spillet (News & Updates). Det midterste felt (secure services) er for betalende spillere, og er derfor ikke relevant her.

Det nederste felt (Manual) indeholder en lang række relevante oplysninger om spillet. Her kan man finde baggrundsinformationer om spillet (Library of Varrock), informationer om sikkerhed, herunder hvordan man undgår at blive snydt i spillet (Rules & Security), og ikke mindst en række svar på ofte stillede spørgsmål (FAQ). Derudover er der en side med oplysninger om, hvordan man spiller spillet (How To Play) – denne side skal vi se nærmere på.

- Klik på linket How To Play.

Under How To Play finder du en lang række oplysninger. Bl.a. er der en oversigt over hvordan man styrer sin figur (controls), herunder hvordan man handler i butikker, ændrer synsvinklen og kommunikerer med venner og medspillere i spillet. Det meste af det, som står herinde, vil blive gennemgået i denne vejledning, men brug evt. siden som reference. Under Skills og Quests kan du læse mere om de forskellige færdigheder, som figurer kan lære og de opgaver, som man kan få i spillet. Desuden er der et verdenskort. Der er et kort i selve spillet, men dette er mere detaljeret. Print det evt. ud.

Efter denne korte introduktion kan vi nu gå i gang med selve spillet.

- Klik på Main menu under How To Play RuneScape for at komme tilbage til forsiden.

Betaling eller gratis

Hjemmesiden

Manual

How To Play

Oprettelse af figur

For at komme i gang med spillet skal du først have oprettet den figur (character), som du styrer i spillet. Dette kommer du til, når du begynder på et nyt spil:

- Klik på Play Game på forsiden – øverst til venstre
- Klik på billedet, hvor der står Click here for FREE GAME



Herefter skal du vælge, hvilken verden (World), du vil spille i. Der er servere flere steder i USA, i Canada og i England. Kun spillere i den samme verden kan se hinanden (og spille sammen), derudover er verdnerne ens. Som udgangspunkt er det smartest at vælge servere så tæt på som muligt, så en af serverne i England vil være det oplagte valg.

- Klik på et af linkene under London (f.eks. World 7). Hvis I er flere, som spiller samtidig skal I vælge samme verden for at kunne spille sammen.

Nu begynder computeren at loades spillet. Før den går helt i gang skal du dog (formentlig) acceptere at computeren kører programmer fra Jagex (som står bag RuneScape).

Når spillet er færdigt med at loades skal du vælge, om du vil oprette en ny bruger (user) eller allerede er oprettet som bruger.



- Klik på New User for at oprette en ny bruger

For at oprette dig som bruger skal du vælge et brugernavn og angive en adgangskode. Brugernavnet er også det navn, som din figur får i spillet. I mange rollespil går spillerne op i, at navnet også passer til figu-

Nyt spil

Vælg verden

Start

New User

Brugernavn og navne

ren. F.eks. ville nogen mene, at en drabelig kriger ikke kan hedde "Per er sød" – slet ikke, hvis hun er en kvinde. I RuneScape går man generelt ikke så højt op i dette, men husk alligevel på, at din figur kommer til at hænge på det navn, du vælger.

- Vælg et brugernavn – som ikke er valgt i forvejen – og indtast det under "Choose a Username"
- Vælg en adgangskode og indtast den under "Choose a Password" (vælg adgangskode) og "Confirm Password" (bekræft adgangskode)
- Klik i det hvide felt for at acceptere spillets betingelser – læs dem evt. først.

Der er et link til disse betingelser (terms+conditions) nederst på siden.

- Klik på "Submit" for at gemme oplysningerne.

Hvis ikke brugernavnet er taget – eller der er andet galt – bliver du nu oprettet som bruger. Herefter vil du fremover kunne logge på som "Existing user". Spillet logger hurtigt inaktive brugere af, så du kommer nok til at logge på nogle gange i løbet af denne vejledning.



To create an account please enter all the requested details

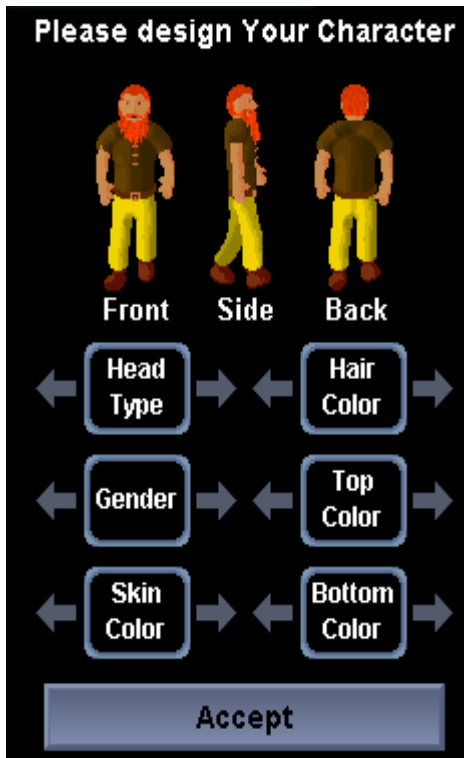
Choose a Username
Skoleit

Choose a Password
XXXXXX

Confirm Password
XXXXXX*

I have read and agree to your terms and conditions
(to view these click the relevant link below this game window)

Submit Cancel



Herefter skal du vælge, hvordan din figur skal se ud. Dette gør du ved at klikke på pilene. Som du kan se er der seks ting, du kan ændre på: Hovedtype (Head Type), køn (Gender) samt farven på hud (Skin), hår (Hair), trøje (Top) og bukser (Bottom). Intet af dette har nogen praktisk betydning i spillet, heller ikke køn.

Udseende

- Design din figur og klik på Accept når du er tilfreds med udseendet.

Selve spillet kan nu gå i gang.

Tutorial

Det første du ser, når spillet går i gang, er en sort infoboks midt i skærmen. Den lukker du ved at klikke på *click here to close window*, hvorefter du er i gang med selve spillet.

Spillet starter med en "tutorial", en vejledning eller introduktion til spillet. Dette giver en god indføring i spillet. Det følgende afsnit vil primært hjælpe dig igennem denne tutorial og samle op på de ting, du lærer i spillet.

Først et par sidespring. Som nævnt logger spillet dig hurtigt af, hvis du ikke foretager dig noget. Dette sker primært for at sikre at en spiller, som har forladt sin plads ikke får sin figur stjålet. Derudover er det en garanti for, at der ikke sker noget uventet, hvis en spiller skulle miste forbindelsen til serveren. Derfor vil du formentlig skulle logge på spillet nogle gange i løbet af denne vejledning. En af de første gange vil du blive mødt med et skema med security questions – sikkerhedsspørgsmål. Disse vil blive brugt, hvis du skulle miste din adgangskode og skal have en ny. I så fald vil du blive stillet et af disse spørgsmål for at bevise, at kontoen nu også er din. Du kan vælge andre spørgsmål ved at klikke på *Different Question*

Tutorial

Security information

eller selv finde på et spørgsmål ved at klikke på Enter own Question.

- Besvar spørgsmålene
- Klik derefter på Click here when finished.

Please provide 5 security questions in case you lose your password

If you ever lose your password, you will need these to prove you own your account. Your answers are encrypted and are ONLY used for password recovery purposes.

IMPORTANT: To recover your password you must give the EXACT same answers you give here. If you think you might forget an answer, or someone else could guess the answer, then press the 'different question' button to get a better question.

1: Where were you born?	Different Question	Enter own Question
2: What was your first teachers name?	Different Question	Enter own Question
3: What is your fathers middle name?	Different Question	Enter own Question
4: Who was your first best friend?	Different Question	Enter own Question
5: What is your favourite vacation spot?	Different Question	Enter own Question

Click here when finished

Senere vil du blive bedt om Contact details – kontaktoplysninger. Der bliver dog kun bedt om navn, postnummer og e-mail adresse, ikke den præcise adresse. Desuden lader det ikke til, at man kan indtaste @ i e-mail adressen (formentlig pga. forskelle på danske og internationale tastaturer). Det er derfor slet ikke muligt at skrive sin e-mail adresse.

Contact details

- Udfyld felterne
- Skriv hvad du vil under e-mail adresse
- Klik Submit for at fortsætte

Please supply your contact details

We need this information to provide an efficient customer support service and also to work out where to locate future RuneScape servers.

We know some people are concerned about entering their email address on websites, and for this reason we take our users privacy very seriously. For our full policy please click the relevant link below this name window

Full name

Postcode/Zipcode

Country

Email address

Submit

Nå, tilbage til spillet. Lad os se nærmere på spillets grænseflade:

Spillets grænseflade (interface)



Øverst til højre er der fem symboler, som dækker over en menu hver. Ved at køre musen hen over ikonerne åbner man for menuerne. Fra venstre er der først en fastnøgle, som giver dig adgang til nogle indstillinger (options). F.eks. kan du ændre din adgangskode og ændre på kameraindstillingerne herinde. Smileyen er en oversigt over dine venner. Her kan du indtaste navnene på dine venner og komme i kontakt med dem. Den røde bog giver dig adgang til de trylleformularer og bønner, som du lærer i løbet af spillet. Søjlediagrammet giver en oversigt over din figurs data og hvilke quests (opgaver) du har udført. Kortet er (overraskende nok) et kort over området. Bemærk, at det drejer sig, alt efter kameravinklen – nord er altså ikke altid opad! Tasken er en opgørelse (inventory) over de ting, du bærer rundt på. Alt dette vil blive beskrevet yderligere nedenfor.

Nederst i billedet er der nogle knapper til at få overblik over de mange informationer i spillet. All messages viser dig alle (de nyeste) beskeder, du har modtaget. Chat history giver dig en historik fra dine samtaler med andre. Quest history giver dig de seneste oplysninger om den eller de opgaver, du har påtaget dig, og Private history er oplysninger om din figurs udvikling. Til sidst er der knappen Report abuse, hvor du kan melde spillere for snyd eller upassende opførsel.

Du bruger musen til at bevæge dig med.

- Klik et sted på gulvet for at gå derhen

Bevægelse og interaktion

- Gå lidt rundt i rummet for at få en fornemmelse for det.

I rummet er der nogle kvinder i ens tøj – formentlig grønne bluser, lilla bukser og med en stav i hånden. Dette er automatiske guides, som hjælper dig i gang med spillet. Hvis du peger på en af dem med musen vil du bemærke, at der øverst til venstre i skærmen står Guide: Talk to / 2 more options. "Guide" betyder, at figuren, du peger på hedder "guide". "Talk to" betyder, at du ved at venstreklikke på hende vælger at tale med hende. Når der til sidst står "2 more options" (yderligere to valgmuligheder) betyder det, at du har to andre muligheder udover at tale med hende. Langt hovedparten af interaktionen i spillet finder dog sted vha. venstre musetast.

- Klik på en guide for at tale med hende
- Vælg Quest history for neden i skærbilledet for at få det bedste overblik over samtalen.

Guiden byder dig velkommen og fortæller lidt om guides. For at fortsætte samtalen skal du vælge et af de to spørgsmål øverst til venstre. Herefter kan du forsætte til det næste rum.

- Gå igennem døren ind til det næste rum
- Hvis døren er lukket skal du først åbne den – det gør du ved at klikke på den.

Du er nu i et nyt rum, med en ny guide, kaldet en Controls guide.

Kortet

- Tal med guiden i det nye rum.

Denne guide fortæller dig om kortet (den næstsidste knap for oven). Hvis du skal gå et langt stykke vej kan du klikke på kortet for at få din figur til at gå derhen. Dette forudsætter dog, at der er en direkte rute derhen – dvs. ingen lukkede døre eller lignende.

- Åbn døren og gå udenfor.

Du står nu udenfor på en plads med kampinstruktører (combat instructors) og nogle store rotter. Her skal du lære om udstyr og kamp.

Våben

- Tal med en Combat instructor.

Instruktøren giver dig nogle våben – et sværd og et skjold – og beder dig om at angribe en af rotterne. Men først skal du tage udstyret i brug. Lad os se på, hvad udstyret gør:

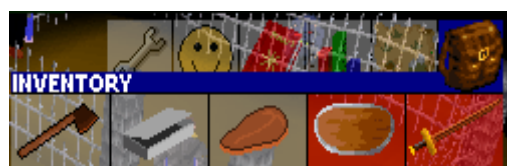
- Peg først på søjlediagrammet oppe til højre for at se dine stats (data). Hvis det er en oversigt over dine quests, som kommer frem skal du klikke på stats:



Nede for neden kan du se, at din status for Armour, WeaponAim og WeaponPower alle er på 1, hvilket er det laveste. Armour (panser) er din beskyttelse, WeaponAim (sigte) er hvor god du er til at ramme din modstander, og WeaponPower (styrke) er hvor meget skade du kan påføre. Disse faktorer afhænger dels af din figurs evner, dels af det udstyr, du bærer.

Nu skal din figur udrustes.

- Peg på tasken (øverst og yderst til højre) for at komme ind under udstyr. Klik herefter på sværdet og skjoldet så baggrunden bag begge bliver rød.



Din figur har nu tages våbnene i brug. Bemærk, at dette også kan ses på figuren.



De nye våben har forbedret din figurs kampevne, både defensivt og offensivt

(tjek evt. dine stats igen), og du er nu klar til at gå til angreb på rotten.

I løbet af spillet vil du få fat i andet og bedre udstyr. Det kunne f.eks. være en rustning, en hat eller et bedre sværd. Det er forskelligt, hvad udstyret gør; våben vil forbedre din kampevne, og rustninger styrker dit forsvar. Men du kan også få en tryllehat, som styrker dine magiske evner – eller en kokkehue, som gør dig til en bedre kok.

Prøv at pege på en af rotterne. Så vil du kunne se, at der efter dens navn står "(level -7)" med grønne bogstaver. Farven betyder, at det er en overkommelig modstander for dig – gule modstandere er ligeværdige, og røde er stærkere end dig. "level-7" betyder, at rotten er på niveau 7 – et relativt lavt niveau. Der findes altså både stærkere (højere level) og svagere (lavere level) rotter end disse.

Kamp

Levels er et gennemgående element i rollespil. Efterhånden som man vinder kampe og løser opgaver stiger man i niveau og bliver dermed bedre. Der kommer mere om levels senere i denne vejledning.

- Klik nu på en rotte for at angribe den:

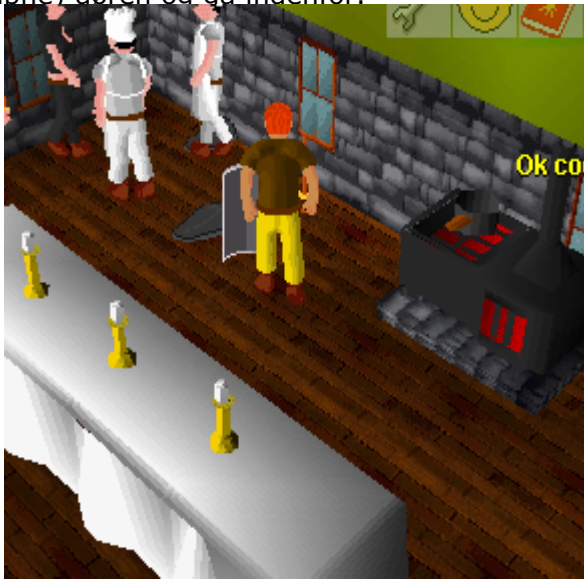


Når din figur kommer hen til rotten starter kampen. Der angribes automatisk på skift. Rottens energi står ud for den – når hele stregen bliver rød, er rotten død. Omvendt dør din figur, hvis dens energi falder til 0. Den skade, du forårsager, står i et blå felt, rottens skade på dig står i et rødt felt. Du har som sådan ingen direkte indflydelse på kampen. Dog kan du vælge kampstil (combat style) i skemaet som også kan ses ovenfor. Som udgangspunkt er stilen Controlled – kontrolleret – men du kan også vælge at kæmpe aggressivt, akkurat eller defensivt. Dette gør, at du enten påfører større skade, har lettere ved at ramme, eller forsvarer dig bedre. Når der er gået mere end tre omgange har du desuden mulighed for

at flygte. Dette gør du ved at gå væk fra kampen – klik for at gå et andet sted hen.

- Når du har besejret rotten skal du tale med instruktøren igen
- Fortsæt herefter ind i den næste bygning.

Du kommer til denne bygning ved at følge vejen – mod nordøst, hvis man følger kortet. Når du kommer helt hen til bygning drejer kameraet, så du kan se (og åbne) døren og gå indenfor.



Mad og madlavning

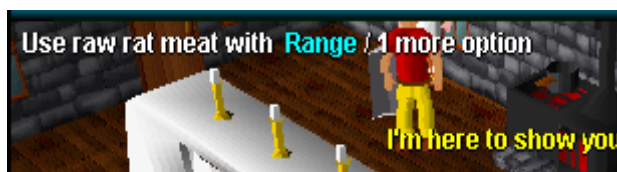
Du kommer nu ind i et køkken. Her skal du lære om mad. Hvis du mister energi i kamp kan du spise mad for at få det bedre. Men meget mad skal tilberedes før det kan spises.

- Tal med en af kokkene i rummet.

Kokken fortæller dig om mad og hvordan du tilbereder det. Kan giver dig desuden noget rå kød. Nu skal du tilberede det.

- Klik på det rå kød, du fik
- Klik derefter på komfuret:



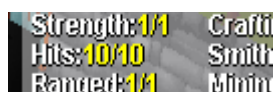


Ups, det gik ikke så godt – kødet brændte på. Det skyldes, at din figur ikke er så god til at lave mad endnu. Efterhånden som du laver mere mad i spillet vil figuren blive en dygtigere kok og dermed i stand til at lave bedre retter, som også helbreder bedre.

- Tal med en af kokkene igen. Han vil give dig et nyt stykke kød
- Tilbered dette kød – denne gang vil du have mere held med madlavningen
- Tal med kokken igen.

Du har nu et stykke tilberedt kød, som du kan spise, hvis du blev såret i kampen mod rotten.

- Gå ind i din status og se under hits – den fjerde værdi i venstre spalte. Dette er din energi:



De to tal angiver dit nuværende og dit maksimale helbred. Hvis Hits – som her – er på 10/10 er du uskadt, og har ikke brug for at spise. Men hvis den er lavere – f.eks. på 6/10 – er du såret og bør spise kødet.

- For at spise går du ind i inventory/tasken og klikker på kødet (ikke det brændte)
- Herefter kan du gå gennem døren og ind til det næste rum:



Penge

Den næste guide (financial advisor) kan fortælle dig om, hvordan du tjener penge. Dette kan du gøre på flere måder. For det første sker det, at de modstandere, som du besejrer, har penge på sig. Andre gange vinder du våben og udstyr i kamp, som du kan sælge for penge. For det andet kan du tjene penge på arbejde ved f.eks. at arbejde i miner eller som fisker. For det tredje er der ofte penge i belønning for at løse opgaver (quests).

- Fortsæt gennem den næste dør, når du har talt med guiden:



Du kommer nu udenfor igen, hvor en guide lærer dig om fiskeri. Dette er en praktisk måde at skaffe mad på, og kan også blive en glimrende

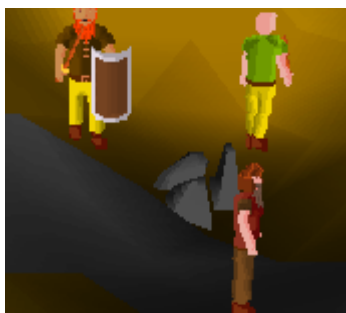
Fiskeri

indtægtskilde, efterhånden som man bliver en bedre fisker. For at kunne fange noget skal du bruge et net, som du får af guiden.

- Herefter klikker du på et område med fisk (et glitrende område – som nederst i midten på billedet ovenfor) for at forsøge at fange dem.

Dette tager en del forsøg, før det lykkes, så bliv ved med at forsøge, til du fanger noget.

- Tal derefter med guiden igen
- Fortsæt derefter gennem døren til det næste rum:

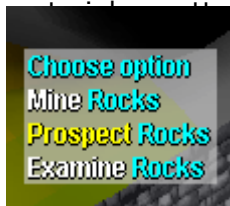


Nu skal du lære om at arbejde i miner. Ligesom med fiskeri kan dette være en indbringende forretning, efterhånden som din figur bliver mere trænet i dette arbejde.

Miner

- Tal først med instruktøren.

Udover at fortælle dig noget om udvinding af metaller har han dig til at undersøge (prospect) den samling sten, som ligger nederst i hullet. Bemærk, at du får muligheden Mine, når du peger på stenene. Men ved at højreklikke kan du få adgang til flere muligheder:



- Højreklik på stenene
- Vælg Prospect Rocks for at undersøge dem. Du skulle nu finde ud af, at der er tin i stenene – prøv igen, hvis det ikke lykkes første gang.

Hidtil har du kun skullet venstreklikke på ting og personer, men ofte har du flere valgmuligheder. Når du f.eks. peger på stenene vil der stå "Rocks: Mine / 3 more options", hvilket betyder, at du ved at venstreklikke begynder at udvinde fra stenene, men at der er tre yderligere valgmuligheder.

- Tal med guiden igen.

Du får nu en hakke og bliver bedt om at gå i gang med at udvinde tin fra stenene.

- Venstreklik på stenene. Ligesom med fiskeriet lykkes det næppe i første forsøg. Fortsæt derfor indtil du har udvundet tin fra stenene
- Tal derefter med guiden igen.

Du får nu lidt at vide om de ting, man kan gøre med metaller. Finder du senere noget kobber kan du smelte kobberet og tinnets om til bronze i en smelteovn. Metaller som jern og bronze kan desuden laves til våben på en ambolt.

- Fortsæt nu til det næste rum for at lære mere om banker:

I banker kan du opbevare penge eller ting, som du ikke bruger. Dette gør dig i stand til at eje flere ting end dem, du er i stand til at bære på. Desuden sikrer det, at du ikke mister dem, hvis din figur dør.

Bank

- Tal med bankassistenten.

Du får nu mulighed for at sætte ting i banken. Lad os sætte tinnets i banken (selvom det egentlig hverken

er vigtigt eller værdifuldt):

- Klik på tinnet (se evt. billedet nedenfor) for at markere det.

Du vil bemærke et grønt 0 og et blå 1-tal ved tinnet. Det betyder, at du har 0 enheder tin i banken og bærer en enhed på dig. Nederst i billedet står der Deposit tin ore (indsæt tin malm) og ud for dette One.

- Klik på One for at indsætte tinnet i banken.

Tallene ud for tin ændrer sig nu til et grønt 1-tal og et blå 0. Nu er tinnet altså sat i banken.

- Klik derefter på Close window for at lukke for vinduet igen.



- Fortsæt gennem den næste dør.

I det næste rum fortæller en Quest advisor dig om hvilken betydning quests har i spillet. Ordet quest kan oversættes direkte til "søgen" eller "ridderfærd", men i bund og grund er det en opgave, man påtager sig. For at påtage sig quests skal man opsøge dem. Mange indbyggere har quests, som man kan udføre for dem. Alle quests kan kun udføres én gang. Guiden fortæller dig desuden, at kokken i Lumbridge Castle har et problem, som han skal have hjælp med. Denne quest vender vi tilbage til.

Quests

- Efter at have talt med guiden fortsætter du ud af

den næste dør og ud i det fri:



Udenfor er der en guide, som kan fortælle dig om de farer, der venter dig i vildnisset.

Vildnisset

Overalt i verden vil du støde på fjender at kæmpe mod, men for det meste er de overkommelige, i hvert fald i byerne. Udenfor disse er de væsentligt farligere. Men det er ikke kun monstre, som gør vildnisset farligt. I byerne kan spillere ikke kæmpe mod hinanden. Det må de i vildnisset – med en vis begrænsning. Derude afgør styrkeforskellen mellem de to spillere, om man må kæmpe eller ej. Jo længere man kommer ud, jo større må styrkeforskellen være.

Hvis man bliver dræbt i kamp taber man alle de ting, man har med sig, med undtagelse af de tre mest værdifulde. Ting som guld og runer (som bruges til magi) bliver altid tabt.

Det kan altså være meget profitabelt for spillere at slå sig ned som landevejsrøvere i små bander. Og her bør det bemærkes, at denne "levevis" er en del af spillet, og ikke er snyd som sådan. Selvom man som spiller kan blive frustreret over den slags modstandere, er der ikke andet for end at acceptere det som en del af udfordringerne.

- Tal med guiden
- Gå derefter ind i den næste bygning.



Magi

I RuneScape kan man også bruge magi (cast magic) til at vinde kampe. I dette rum lærer du lidt om, hvordan dette fungerer.

- Tal med en af instruktørerne.

Du får nu at vide, at du til at starte med kun har formularen Wind strike til rådighed. Når du bliver en bedre troldmand får du adgang til andre – og kraftigere – formularer. Øverst til højre giver den røde bog adgang til trylleformularerne.

- Klik på Wind Strike Under trylleformularerne:



Al magi kræver runes (runer). Eftersom du ikke har nogen runes på dig kan du ikke udføre wind strike

- Tal med instruktøren igen.

Du får nu nogle runes og en besked på at bruge wind strike på hønsene i indhegningen.

- Gå ind under formularerne igen og klik på Wind strike
- Klik på en af hønsene for at bruge formularen på den.

Som med fiskeriet er det usandsynligt, at magien lykkes i første forsøg, så du bliver nok nødt til at prøve en del gange, før det lykkes. Desværre er din figur nødt til at "køle ned" i 20 sekunder mellem hvert forsøg, så dette kan godt komme til at tage lidt tid. Hvis du skulle løbe tør for runes kan du tale med instruktøren igen for at få flere.

- Fortsæt med at angribe en af hønsene indtil det lykkes
- Tal derefter med instruktøren igen:
- Fortsæt derefter gennem den næste dør

Guiden i det følgende rum kan fortælle dig om træthed og søvn. Hvis figurer kæmper eller arbejder meget bliver de trætte. Dette betyder, at de ikke kan koncentrere sig og ikke lærer nyt. Figurens træthed (fatigue) kan ses under stats (søjlediagrammet oppe til højre)

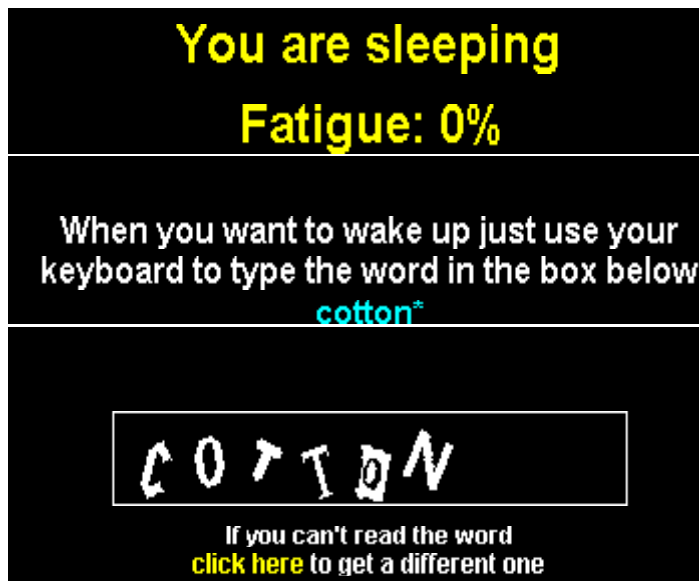
Træthed og søvn



Derfor skal man fra tid til anden finde en seng og sove. For at sove skal du finde en seng og klikke på

den. Hvis man har en sovepose kan man overnatte hvor man vil.

- Tal med guiden
- Klik på sengen for at sove i den.



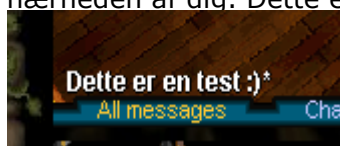
Når du sover ser du et billede som det ovenfor. For at vågne igen skal du indtaste det ord, som står i feltet. Årsagen til dette er, at nogle spillere snyder ved at sætte et computerprogram til at spille for dem. Disse programmer kan foretage en række simple opgaver (f.eks. fiske) og dermed tjene penge og erfaring til spilleren uden at han behøves at røre en finger. Men programmerne kan ikke læse, hvad der står i feltet.

- Indtast hvad der står i feltet for at vågne igen ("cotton" på billedet ovenfor)
- Tal med guiden igen
- Fortsæt derefter gennem den næste dør:



Fællesskab og kommunikation

Nu skal du lære lidt om, hvordan du kommunikerer med andre spillere. Du kan tale med spillere i nærheden af dig. Dette er ganske enkelt: Bare tast



noget og tryk på enter-tasten. Du kan se hvad du skriver nede i venstre hjørne. Alle i nærheden hører det, du siger.

Derudover er der også en mulighed for at kommunikere med venner, selvom de ikke er i nærheden af dig. Dette gør du ved hjælp Friends – smileyen oppe til højre. Denne funktion kommer der mere om, når du er ude i den "virkelige" verden.

- Tal med guiden
- Prøv at "sige" noget ved at skrive det og trykke på enter-tasten
- Fortsæt ud af døren.



Du har nu gennemført hele introduktionen og er klar til at gå i gang med selve spillet. Det eneste, du mangler, er at blive sejlet ind på fastlandet.

Afslutning på tutorial

- Tal med færgemanden (boatman) og sig, at du er klar til at rejse ("Ok I'm ready to go")

Selve spillet

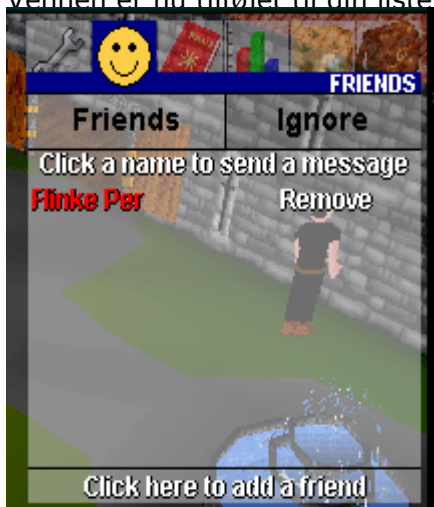
Nu, hvor du er i gang med selve spillet, kan vi vende tilbage til, hvordan du kommer i kontakt med andre spillere. Dette kræver, at du kender de andre spilleres brugernavn. Således tilføjer du dine venner:

Venner

- Gå ind under smileyen oppe til højre
- Klik på Click here to add a friend nederst for at tilføje en ven
- Indtast brugernavnet på din ven og tryk på Enter-tasten:



Vennen er nu tilføjet til din liste over venner:



Navnet er rødt, fordi spilleren ikke er online – havde Flinke Per spillet ville hans navn have været grønt. Når det kommer til stykket findes Flinke Per nok slet ikke – spillet giver dig lov til at tilføje venner, som ikke findes.

Du kan kun sende beskeder til venner, som er online. For at gøre dette skal du klikke på navnet. Derefter popper et nyt vindue op, hvor du kan indtaste din besked – tryk på Enter-tasten for at sende beskeden.

Stedet, hvor du starter, er temmelig fredeligt. Så længe du er påpasselig er risikoen for, at din figur dør her, minimal.



Blandt de fjender, du kan løbe ind i, er sortklædte mænd (som på billedet), rotter og forskellige grønne og røde monstre. De fleste af disse er svagere end dig og vil undgå kamp. Når du ser dem er det en god ide at angribe dem for at tjene penge og få kamperfaring. Husk at du kan se deres styrke ved at pege på dem med musen – når deres "level" er skrevet med grønne bogstaver er de svagere end din figur. Men sørg for at undgå kamp, hvis du er såret.



Kamp i byen

undgå kamp, hvis du er såret.



Når du vinder en kamp efterlader taberen normalt noget. Ofte er det kun knogler, men fra tid til anden også guld eller udstyr. På billedet til venstre ligger der både et skjold og knogler på jorden. For at samle

noget op højreklikker man på det, man vil samle op og vælger take ... – i dette tilfælde take bronze square shield.



Det kan altså være en ganske rentabel forretning at kæmpe mod fjenderne i byen. Man opbygger både sin figur og tjener penge og udstyr (som også kan sælges for penge).

ge).

Første quest

Da du talte med Quest advisor tidligere i spillet fik du at vide, at slottets kok havde brug for hjælp. For at påtage dig denne opgave skal du først finde ham. Heldigvis starter du lige ved siden af slottet

Slottet



Dette kort viser, hvor du starter. Din figur er den store hvide prik i midten. Slottet er den store bygning øverst på kortet. Bemærk kompasset – kortet tilpasser sig til kameraet i spillet, og nord er altså nedad mod højre på dette kort

- For at komme ind i slottet skal du ind ad porten, som du kommer til ved at følge vejen mod syd.



- Derefter skal du ind ad porten, hvorefter du kommer ind i slottets gårdhave:



- Fortsæt gennem haven, og du kommer til indgangen til slottet. Gå ind på selve slottet.



Kokken

- Drej til venstre indenfor og følg vejen rundt. Så skulle du gerne finde kokken
- Tal med ham
- Spørg ham, hvad der er galt ("What's wrong?").

Kokken skal lave en kage, men har ikke fået købt ind. Han mangler derfor æg mel og mælk.

- Sig ja til at hjælpe ham ("Yes, I'll help you").

Dette lyder måske ikke som en værdig udfordring for en blodtørstig kriger, men det er en god måde at starte spillet på. Dels tjener man nogle lette penge, dels lærer man lidt af spillets verden at kende. Mange rollespil starter med denne slags opgaver.

Nu skal du ud at finde råvarerne. Disse kan ikke købes i forretninger.

Ud for at finde råvarerne



På side 2 ovenfor (afsnittet "How to Play") blev det nævnt, at der er et oversigtskort på hjemmesiden, som kan hjælpe til med at finde vej. Ovenfor ser du et udsnit af kortet. Du er i øjeblikket i Lumbridge (nederst til højre). Øverst til venstre på kortet er der en vindmølle. De omkringliggende arealer er marker, hvilket man ikke umiddelbart kan læse ud fra kortet – en væsentlig del af denne (og andre) quest er udforskningen af området for at finde det, man skal bruge.

For at komme op til vindmøllen og markerne skal du ud af slottet igen og tilbage ad samme vej, som du kom.



- Forlad slottet igen og følg vejen på venstre hånd.



Vejen går langs med vandet, og du passerer brønden, hvor du startede



Efter brønden kommer du til en oval (sekskantet) bygning. Hvis du højreklikker på skiltet og vælger Examine sign kan du læse, at dette er en General store, dvs. en landhandel. Her har du mulighed for at købe de ting, du mangler.

- Gå ind i forretningen:

Handel



- Tal med en af ekspedienterne og bed om at se, hvad de har:



Handel fungerer på samme måde som banker. Øverst kan du se de varer, som forretning sælger. De grønne tal til venstre angiver, hvor mange enheder, der er på lager, de blå tal til højre er din beholdning. Nederst har du to muligheder, når du markerer en vare. Først er der muligheden for at købe varen – prisen står til venstre, klik på Click here to buy (i højre side) for at købe. Nedenunder kan du sælge varen – prisen står til højre, klik på Click here to sell til venstre for at sælge. Øverst til højre (med gult) kan du se, hvor mange penge du har.

- Køb en krukke (pot) og en spand (bucket)
- Sælg evt. noget udstyr (f.eks. nettet eller hakken) hvis du ikke har råd til varerne
- Klik derefter på Close Window for at fortsætte.

Mel

- Gå nu ud på vejen igen

- fortsæt ud ad vejen, med floden på højre hånd:



- Når vejen drejer mod venstre (vest) fortsætter du med at følge den.



Kort efter, at du passerer huset på venstre hånd, kommer der en kornmark på højre hånd.

- Højreklik på kornet og vælg pick Wheat:



Nu har du kornet – så skal det bare males. Vindmøllen ligger heldigvis lige ved siden af (øst for) marken:



- Gå ind i vindmøllen:



- Klatr op på første sal ved at klikke på stigen.



- Fortsæt op ad den næste stige til anden sal.



- Læg kornet i slisken (hopper) ved først at klikke på kornet i inventory og derefter klikke på slisken (use wheat with hopper)
- Klik på håndtagene for at male melet
- Kravl ned ad stigerne til stueetagen.



Nu skulle der gerne ligge noget mel og vente på dig – så skal det bare samles op:

- Klik på krukken (pot) i inventory og klik derefter på kornet – nu har du en krukke fyldt med mel

Nu skal du have mælk, så du skal ud at finde en ko at malke

Mælk

- Gå ud af møllen
- Drej til venstre (i forhold til din figur) og gå ned ad vejen (mod øst):



Lige før kålmarken – og efter den tomme grund ved siden af møllen – er der en sti (mod nord)

- Gå ind ad denne sti.



- Fortsæt ned ad stien og ind ad lågen for enden.



Inde på denne mark går køerne og venter på at blive malket.

- Klik på spanden (bucket) i inventory og klik derefter på en ko.

Nu skulle du gerne have mælk, så mangler du bare et æg.

OBS: Pas på med at klikke på koen uden at vælge spanden først – så angriber du den i stedet for at malke den.

- Gå tilbage den vej du kom – ud af lågen og ned ad stien
- Følg vejen tilbage til slottet – først mod øst, derefter mod syd.

Æg



Kort efter, at vejen drejer mod syd, kommer der en bro over floden:

- Kryds floden
- Fortsæt ad stien, til du møder en vej:



- Drej til venstre ad vejen (mod nord).



- Gå ind på gården med stakittet på venstre hånd.



Hønsegården er en lille, separat bygning. Her skulle du gerne kunne finde et æg. Bemærk det meningsløse slagteri af høns (og køer) som mange spillere fordriver tiden med. Dette kan man desværre ikke gøre så meget ved.

- Tag ægget
- Gå tilbage til slottet ved at følge vejen mod syd, indtil vejen fører over floden (mod vest).

Nu har du ægget, melet og mælken, som kokken bad om. Så mangler du blot at give det til ham:

- Gå ind på slottet og find kokken
- Tal med ham.

Tillykke, du har nu fuldført den første quest og har lært RuneScape at kende. Hvis du har mod på det kan du fortsætte med at udforske spillet – tal med andre spillere, find flere quests og kæmp mod monstre. Held og lykke.

Afslutning